

# ススリム半島 ~ Buburimu Peninsula ~

D E F G H I J K L

6  
7  
8  
9  
10

大リンクしやすい(10前後)  
睡眠耐性やや高い。  
解除不能の範囲静寂有り。  
石化注意。  
難易度Lv4  
ココ (計20体)  
黒腰、竜腰

毒で起きない範囲睡眠有り。  
短時間範囲テラー有り。  
ヘッドバット空蟬貫通。  
睡眠耐性相当高い。  
睡眠時間半減。遠慮したい。  
難易度Lv5

スロウはヘイスト上書き。  
大リンク注意。  
難易度Lv3  
クロウラー (計24体)  
暗背、戦腰

マンドラ (計24体)  
詩背、忍腰

範囲回避アップあり。  
範囲回復で全ての敵が起きる。大リンク処理注意。  
難易度Lv2  
ダルメル (計26体)  
戦腰、暗背、青背

ウログナイト (計22体)  
ナ背、モ背  
範囲毒(-38)、悪疫、ヘヴィ注意。単体バインド有り。正直遠慮したい。要注意。  
難易度LvMAX

ウサギ (10体×2=20体)  
忍腰、詩背  
フットキック空蟬貫通1000程度のダメージ。  
爪旋風脚範囲500程度。  
難易度Lv3

鳥 (計26体)  
赤腰、狩腰

サソリ (7体×3=21体)  
赤腰、狩腰  
西側は大リンク確定(10前後)  
東は分けて釣れる。  
睡眠耐性やや高い。  
移動速度はストッパーを若干超える。  
マラソン時ルート注意。  
範囲ダメージ相当広く、スタン長い  
猛毒技多種注意(-50)  
難易度Lv4

エフト (10体×2=20体)  
ナ背、モ背  
範囲ディスペル強化3つ消去。  
ナビングノイズ範囲スタン注意  
難易度Lv2

大リンクしやすい(10前後)  
睡眠耐性そこそこ。  
前方範囲スタン注意  
難易度Lv2

デュナミス-ブプリム  
ボス後Nightmare系POP地図  
Edited by Air's museum  
Ver. 081010

蟹 (10体×2=20体)  
黒腰、竜腰  
大リンクしにくい。  
睡眠耐性低い。  
ドロップ悪い。  
難易度Lv1

